TIPPMIX INFO™
ANALITIKAI KÖNYVTÁR

05



1 · X · 2

ALAPOK

# Fogadási piacok

## Az 1X2-től az ázsiai hendikepig

Tippmix Info™

E-KÖNYV · 2027

# Impresszum és jogi nyilatkozat


| | |
|---|---|
| **Cím** | Fogadási piacok – Az 1X2-től az ázsiai hendikepig |
| **Sorozat** | Tippmix Info Analitikai Könyvtár · 05. kötet |
| **Szerző és kiadó** | Tippmix Info (magánkiadás) |
| **Kiadás** | 2027-es digitális kiadás (PDF) |
| **Honlap** | www.tippmix.info |
| **Szerzői jog** | © 2027 Tippmix Info. Minden jog fenntartva. |


### Szerzői jogi közlemény

A mű a szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvény (Szjt.), valamint a digitális egységes piacon a szerzői jogról szóló (EU) 2019/790 irányelv alapján szerzői jogi védelem alatt áll. A kiadvány egészének vagy bármely részének a magáncélú felhasználást meghaladó többszörözése, terjesztése, nyilvánossághoz közvetítése vagy átdolgozása kizárólag a jogosult előzetes írásbeli engedélyével megengedett. A szerző az Szjt. 35/A. §-a és az (EU) 2019/790 irányelv 4. cikke szerinti jogfenntartással él: a mű szöveg- és adatbányászati célú, ideértve a mesterséges intelligencia modellek tanítására irányuló felhasználását kifejezetten megtiltja.

### Felelős játék és 18+ figyelmeztetés

A kiadvány kizárólag 18. életévüket betöltött személyek számára készült, tartalma tájékoztató és oktatási jellegű. A szerencsejátékban való részvétel kockázattal jár: a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmas lehet, függőséget okozhat. Szerencsejátékban kizárólag a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény szerinti, a Szabályozott Tevékenységek Felügyeleti Hatósága (SZTFH) által engedélyezett vagy az Európai Unió más tagállamában jogszerűen működő szervezőnél vegyen részt. Játékosvédelmi információk, önkorlátozó és önkizáró eszközök: jatekosvedelem.hu. Ha úgy érzi, hogy játékszokásai problémássá váltak, kérjen segítséget.

### Kockázati nyilatkozat és eredményességi figyelmeztetés

A kiadványban bemutatott módszerek, számítási példák és stratégiák múltbeli adatokon, illetve elméleti modelleken alapulnak, és nem garantálnak nyereséget. A múltbeli eredmények nem jelentenek biztosítékot a jövőbeli teljesítményre. A tétkezelési (progresszív) rendszerek a fogadások matematikai várható értékét nem változtatják meg, ugyanakkor a variancia és a tőkevesztés kockázatát átmenetileg jelentősen megnövelhetik. Soha ne kockáztasson olyan összeget, amelynek elvesztése megélhetését veszélyeztetné. A leírtak alkalmazása kizárólag az olvasó saját döntése és felelőssége; a szerző és a kiadó az ebből eredő károkért — a jogszabályok által megengedett legteljesebb mértékben — kizárja a felelősségét.

### Függetlenségi nyilatkozat

A kiadványban említett fogadóirodák, márkanevek és honlapok kizárólag azonosítási és szemléltetési célt szolgálnak; a megjelölések jogosultjaik védjegyei. A kiadó ezen szervezetekkel nem áll tulajdonosi vagy megbízási kapcsolatban, a kiadvány nem minősül ezek ajánlatának vagy hirdetésének.

### Adatkezelés

A kiadvány statikus dokumentum, személyes adatot nem gyűjt és nem kezel. A benne hivatkozott külső honlapok adatkezelésére az adott szolgáltató — az (EU) 2016/679 rendelet (GDPR) szerinti — saját tájékoztatója irányadó.

Készült Magyarországon · 2027

# Tartalom


| | |
|---|---|
| Bevezetés | Ugyanaz a mérkőzés, sokféle kérdés |
| I. fejezet | 1X2, kétesély és döntetlennél visszajáró tét |
| II. fejezet | Gólszám és „mindkét csapat szerez gólt” |
| III. fejezet | Az ázsiai hendikep: előny a gólkülönbségben |
| IV. fejezet | Negyedes vonalak: a tét fele ide, fele oda |
| V. fejezet | Szöglet, büntetőlap és a többi piac |
| Összefoglalás | Kulcsgondolatok |


### A KÖTETRŐL

| | |
|---|---|
| **Sorozat** | Tippmix Info Analitikai Könyvtár · 05. kötet |
| **Szint** | Alapok |
| **Előismeret** | A szorzó és az implicit valószínűség fogalma (04. kötet). |
| **Kapcsolódó kötetek** | 04. kötet: A szorzók nyelve – Valószínűség, árrés és Fair odds<br>16. kötet: Vonalak és árak – Ázsiai hendikep és gólszám a gyakorlatban<br>17. kötet: Szögletek és büntetőlapok – Játékstílus, játékvezető, valószínűség |

BEVEZETÉS

# Ugyanaz a mérkőzés, sokféle kérdés

Egy labdarúgó-mérkőzésre több száz fogadási piac nyílik, de mindegyik ugyanarra a néhány kérdésre bontható: ki nyer, hány gól esik, és mekkora különbséggel. A piacok abban különböznek, hogyan teszik fel a kérdést – és ettől függ, mikor nyer, mikor veszít, és mikor kapja vissza a tétjét a fogadó.

### A KÖTET CÉLKITŰZÉSEI

1. Rendszerezni a leggyakoribb fogadási piacokat a kérdés szerint, amelyet a mérkőzésről feltesznek.
2. Minden piacnál pontosan leírni, mikor nyer, mikor veszít és mikor jár vissza a tét.
3. Elszámolási táblázatokkal és számpéldákkal érthetővé tenni az ázsiai hendikep egész, fél- és negyedes vonalait.

Ez a kötet a leggyakoribb piacokat mutatja be a legegyszerűbbtől a legösszetettebbig, mindegyiknél pontos elszámolási szabállyal és számpéldával. Az ázsiai hendikep negyedes vonalait, amelyek a legtöbb félreértést okozzák, külön fejezet tárgyalja.

**Alapszabály**

A legtöbb labdarúgó-piac a **rendes játékidő** (90 perc és a hosszabbítás nélküli ráadásidő) eredményét veszi alapul. A hosszabbítás és a tizenegyespárbaj csak akkor számít, ha a piac neve ezt kifejezetten jelzi (például „továbbjutás”).

I. FEJEZET

# 1X2, kétesély és döntetlennél visszajáró tét

Az **1X2** a klasszikus háromesélyes piac: 1 a hazai győzelem, X a döntetlen, 2 a vendéggyőzelem. A három kimenetel kizárja egymást, és együtt minden lehetőséget lefed – ezért összes implicit valószínűségük a 100%-ot az árréssel haladja meg.

| Piac | Mikor nyer | Mikor veszít | Mikor jár vissza a tét |
|---|---|---|---|
| 1X2 – 1 | hazai győzelem | döntetlen, vendéggyőzelem | soha |
| Kétesély 1X | hazai győzelem vagy döntetlen | vendéggyőzelem | soha |
| Kétesély 12 | bármelyik csapat nyer | döntetlen | soha |
| Döntetlennél visszajáró tét (DNB) – 1 | hazai győzelem | vendéggyőzelem | döntetlen |

*Az 1X2 és két származéka. A DNB ugyanaz, mint az ázsiai hendikep 0-s vonala.*

A **kétesély** két kimenetelt fed le egyszerre, ezért alacsonyabb a szorzója: valószínűsége a két megfelelő 1X2-valószínűség összege. A **döntetlennél visszajáró tét** (Draw No Bet) kiveszi a döntetlent a játékból – ekkor a tét visszajár, így a piac lényegében kétesélyessé válik.

TÉVHIT

*„A kétesély biztonságos, mert két esélyre fogadok.”*

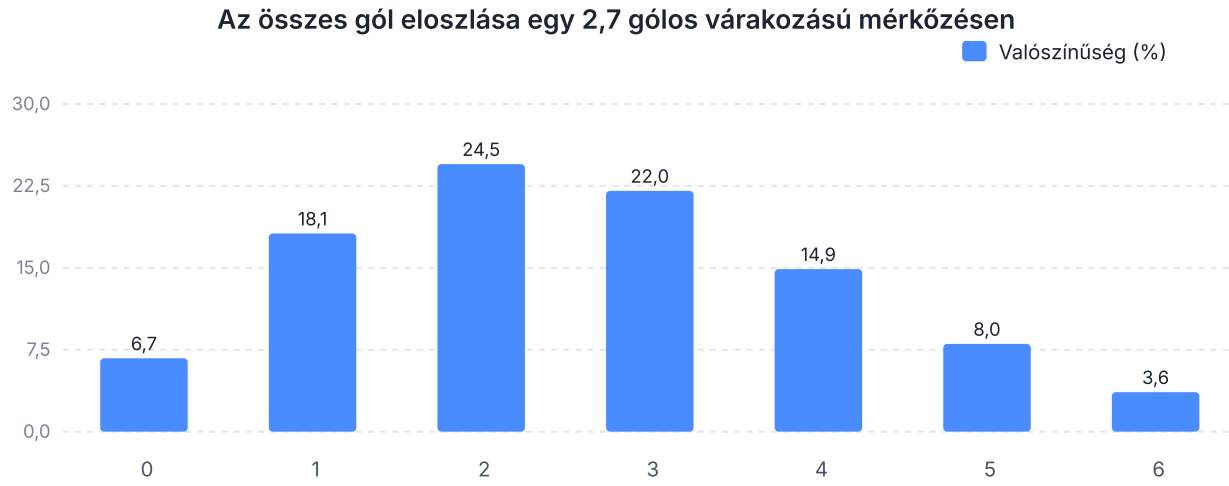
VALÓSÁG

A kétesély szorzója pontosan annyival alacsonyabb, amennyivel nagyobb a valószínűsége. Nem biztonságosabb vagy kockázatosabb az 1X2-nél – ugyanaz a kérdés, más áron feltéve.

II. FEJEZET

## Gólszám és „mindkét csapat szerez gólt”

A **gólszám** (over/under) piacon a mérkőzés összes góljára fogadunk egy vonalhoz képest. Félvonalon (például 2,5) nincs döntetlen: 3 vagy több gólnál a „felett”, legfeljebb 2 gólnál az „alatt” nyer. Egész vonalon (például 3) pontosan 3 gólnál a tét visszajár.




*1. ábra — egy egyszerű Poisson-modell szerint a 2,5 feletti gólszám valószínűsége itt kb. 51%, a pontosan 3 gólé kb. 22%*

A **„mindkét csapat szerez gólt”** (BTTS) piacon az számít, hogy mindkét csapat legalább egyszer betalál-e – a végeredmény és a gólok száma nem. Egy 3–1 igen, egy 4–0 nem. A két piac összefügg, de nem azonos: magas gólvárakozás mellett is lehet alacsony a BTTS valószínűsége, ha az egyik csapat gólvárakozása kicsi.

### Csapatonkénti gólszám

Ugyanez a logika egy csapat góljaira is felírható: a „hazai csapat 1,5 gól felett” akkor nyer, ha a hazaiak legalább kétszer betalálnak, függetlenül az ellenfél góljaitól.

III. FEJEZET

# Az ázsiai hendikep: előny a gólkülönbségben

Az **ázsiai hendikep** a csapatok erőkülönbségét egy gól-előnnyel vagy -hátránnyal egyenlíti ki, és a döntetlen lehetőségét kiveszi vagy szabályozott módon kezeli. A kiválasztott csapat gólkülönbségéhez (D) hozzáadjuk a vonalat (L); ha D + L pozitív, a fogadás nyer, ha negatív, veszít, ha nulla, a tét visszajár.

AZ ÁZSIAI HENDIKEP ELSZÁMOLÁSA

```
D + L > 0 → nyer  ·  D + L = 0 → tét vissza  ·  D + L < 0 → veszít
```

D a megjátszott csapat gólkülönbsége a rendes játékidő végén, L a vonal.

| Vonal (kedvencre) | Győzelem 1 góllal | Győzelem 2 góllal | Döntetlen | Vereség |
|---|---|---|---|---|
| 0 (DNB) | nyer | nyer | tét vissza | veszít |
| −0,5 | nyer | nyer | veszít | veszít |
| −1 | tét vissza | nyer | veszít | veszít |
| −1,5 | veszít | nyer | veszít | veszít |
| +0,5 (ellenfélre) | veszít | veszít | nyer | nyer |

*Egész és félvonalak elszámolása a kedvenc szemszögéből. A ±0,5 vonal lényegében egy kétesély-fogadás.*

IV. FEJEZET

# Negyedes vonalak: a tét fele ide, fele oda

A **negyedes vonalak** (−0,25, −0,75, +0,25 stb.) két szomszédos vonal közé esnek. Elszámolásuk egyszerű, ha tudjuk a szabályt: a tét felét a lejjebb, felét a feljebb eső vonalra tettük. A −0,25 tehát fele-fele arányban 0 és −0,5; a −0,75 fele-fele arányban −0,5 és −1.

| Vonal | Bontás | Nyer 1 góllal | Döntetlen | Kikap 1 góllal |
|---|---|---|---|---|
| −0,25 | 0 és −0,5 | nyer | fél tét vész el, fél vissza | veszít |
| −0,75 | −0,5 és −1 | fél nyer, fél vissza | veszít | veszít |
| +0,25 | 0 és +0,5 | nyer | fél nyer, fél vissza | veszít |
| +0,75 | +0,5 és +1 | nyer | nyer | fél tét vész el, fél vissza |

*Negyedes vonalak elszámolása a megjátszott csapat eredménye szerint. Két- vagy több gólos különbségnél a negyedes vonal is egyértelműen nyer vagy veszít.*

## Számpélda

1000 Ft tét a kedvencre −0,75-ös vonalon, 1,90-es szorzón. Ha a kedvenc egy góllal nyer, 500 Ft a −0,5-ös vonalon nyer (950 Ft kifizetés), 500 Ft a −1-es vonalon visszajár: a teljes kifizetés **1450 Ft**, a nettó nyereség 450 Ft. Két- vagy több gólos győzelemnél mindkét fél nyer (1900 Ft), döntetlennél vagy vereségnél a teljes tét elvész.

### Az ázsiai gólszám

Ugyanez a logika érvényes a gólszámra: a 2,25-ös ázsiai gólszám fele 2-es, fele 2,5-es vonal. Pontosan 2 gólnál a „felett” fogadás fele visszajár, fele elvész; 3 gólnál mindkét fele nyer.

V. FEJEZET

# Szöglet, büntetőlap és a többi piac

A gólon túli statisztikákra is nyílnak piacok, ugyanazzal a felett/alatt logikával: **szögletszám** (például 9,5 felett/alatt), **büntetőlapszám** (sárga és piros lapok összesítve, az iroda szabálya szerint egy piros lap gyakran két sárgának számít), valamint az első gól, a félidő-végeredmény és a pontos végeredmény piacai.

- **Mindig olvassuk el az iroda szabályát:** a lapszámításnál (a piros lap értéke, a kispadon kapott büntetőlapok), a szögleteknél (a megítélt, de el nem végzett szöglet) és a félbeszakadt mérkőzéseknél az irodák eltérően számolhatnak el.
- **Rendes játékidő vagy továbbjutás:** kupamérkőzésen a „győztes” és a „továbbjutó” két külön piac.
- **Halasztott mérkőzés:** a legtöbb iroda a fogadást érvénytelennek tekinti, ha a mérkőzés nem kezdődik el a megadott időn belül.

TÉVHIT

*„A bonyolultabb piacon könnyebb nyerni, mert kevesebben értik.”*

VALÓSÁG

A kevésbé likvid piacokon az árrés jellemzően magasabb, így a fogadónak nagyobb előnyre van szüksége a nyereséghez. A bonyolultság önmagában nem előny – csak a megalapozott becslés az.

ÖSSZEFOGLALÁS

## Kulcsgondolatok

01 Minden piac egy kérdés a mérkőzésről, saját elszámolási szabállyal.

02 Az 1X2 a kimenetelt, a gólszámpiac az összes gólt, az ázsiai hendikep a gólkülönbséget árazza.

03 A félvonalakon nincs visszajáró tét; az egész vonalakon egy kimenetelnél a tét visszajár.

04 A negyedes vonal a tétet két szomszédos vonal között osztja meg, ezért öt különböző elszámolás lehetséges.

05 Szöglet- és büntetőlap-piacoknál az irodák szabályai eltérhetnek; fogadás előtt mindig az adott szabályzat irányadó.

## A SOROZAT KAPCSOLÓDÓ KÖTETEI

**04. kötet** A szorzók nyelve – Valószínűség, árrés és Fair odds

**16. kötet** Vonalak és árak – Ázsiai hendikep és gólszám a gyakorlatban

**17. kötet** Szögletek és büntetőlapok – Játékstílus, játékvezető, valószínűség

Valamennyi kötet elérhető a www.tippmix.info Webshop oldalán.